

## Systeme utilisateur :: Systeme UNIX :: semaine 5 – les scripts shell

## Petit rappel sur les Quotes

- Le simple quote « ' » : interdit toutes interprétations par le shell, y compris les caractères " et \$
  - > echo 'affiche "le \$PATH'
  - affiche "le \$PATH
- Le double quote « " » : les symboles \$, ` et " seront interprétés
  - > echo "affiche le \$PATH"
  - affiche le /bin:/usr/bin ...
- Le back-quote ou anti-quote « ` » : évalue la commande placée à l'intérieur après expansion des variables :
  - > echo "affiche le `echo \$PATH`"
  - affiche le /bin:/usr/bin ...
  - a – interprète \$PATH
  - b – évalue la commande echo placée entre `
  - c – exécute la commande echo principale

## Autres rappels

Le caractère « \ » protège les caractères spéciaux :

> `echo "` affiche un double quote `\"` "  
affiche un double quote "

Les variables locales :

- > Non transmises aux processus fils
- > Fixées par l'affectation : `maVar=1` ou `set maVar 1`
- > Listées par la commande `set`

Les variables exportées :

- > Transmises aux fils
- > Fixées par les commande `set -a maVar 1` ou `export maVar=1`
- > Listées par la commande `env`

Suppression d'une variable : `unset maVar`

## Les scripts Shell – Kézako ?

=> C'est un fichier texte contenant une liste de commandes shell

=> C'est un programme shell exécutable

=> C'est un programme qui comprend une liste de commandes s'exécutant les unes à la suite des autres comme si elles étaient saisies par l'utilisateur.

=> Comme tout langage, le shell inclus des schémas de programmation standards : l'alternative et la répétition

=> Les scripts shell ne sont pas compilés, ils sont interprétés ligne à ligne exactement comme lorsque vous tapez des commandes unes à unes.

## Mon premier script SHELL

1. Un script est créé avec un éditeur : vi, emacs ...
2. Il contient comme première ligne le shell à exécuter car chaque shell a ses spécificités en terme de programmation.

```
#!/bin/bash
```

3. Il contient la liste des commandes à exécuter par exemple :

```
echo "Hello World !"
```

4. Avant exécution, il doit être rendu exécutable (commande chmod)
5. Enfin il peut être lancé comme n'importe quelle commande

=> Exemple complet

```
#!/bin/bash
```

```
# exemple de script shell pour commencer
```

```
echo "Hello World !"
```

Note : les commentaires sont identifiés pas un symbole « # » en début de ligne

## Le passage de paramètres

=> Un script peut recevoir des paramètres depuis la ligne de commande : ils sont alors mis à la suite de la commande et séparés par des espaces

=> La chaîne de caractère affichée par l'exemple précédent peut donc être paramétrable :

```
#!/bin/bash  
# exemple de programme avec paramètre  
echo $1
```

Appel : ./monProg "Hello World"

=> Le paramètre est associé automatiquement par le shell à la variable "1" utilisée par \$1

## Le passage de paramètres

=> Les arguments sont identifiés par les variables suivantes

\$1 : premier argument

\$2 : Second argument

...

=> Les autres variables associées sont les suivantes :

\$0 : Le nom du script

\$\* : Tous les arguments

\$# : Le nombre des arguments

=> Une commande associée :

shift : décale les arguments d'un rang ( \$2 devient \$1 et \$1 est perdu)

## La structure alternative

=> "Si *condition* alors *action1* sinon *action2* finsi" s'écrit :

<pre> if <i>expression</i> then     <i>instruction1</i>     <i>instruction2</i>     ... else     <i>instruction1</i>     <i>instruction2</i> fi         </pre>	<pre> --&gt; <i>expression</i> retournant 0 si vraie --&gt; peut être mis sur la même ligne que le if mais doit alors être précédé d'un ; ex : if <i>expression</i>; then     <i>action1</i> elif <i>expression2</i>; then     <i>action2</i> else     <i>action3</i> fi         </pre>
--	---



## Les expressions de tests

=> Les expressions peuvent être le résultat d'une commande comme vu en TP :

```
if egrep "chaine" fichier >/dev/null ; then ...
```

=> Les expressions peuvent être le résultat de tests notés : [ expression ]

-> les caractères « [ » et « ] » doivent être précédés et suivis d'espaces

-> retourne 0 lorsque l'expression est vraie

-> exemple de tests d'égalité : if [ 3 -eq 3 ] ; then ...

=> Variante par l'usage de la commande *test* : if test 3 -eq 3 ; then ...

-> les [ ] indiquent l'appel à la commande *test*.

## Les tests

=> Test d'égalité entre 2 nombres	[ <i>nb1</i> -eq <i>nb2</i> ]
=> Test de différence entre 2 nombre	[ <i>nb1</i> -ne <i>nb2</i> ]
=> Test de supériorité stricte $nb1 > nb2$	[ <i>nb1</i> -gt <i>nb2</i> ]
=> Test de supériorité $nb1 \geq nb2$	[ <i>nb1</i> -ge <i>nb2</i> ]
=> Test d'infériorité stricte $nb1 < nb2$	[ <i>nb1</i> -lt <i>nb2</i> ]
=> Test d'infériorité $nb1 \leq nb2$	[ <i>nb1</i> -le <i>nb2</i> ]
=> Test d'égalité entre 2 chaînes	[ <i>ch1</i> == <i>ch2</i> ]
=> Test de différence entre 2 chaînes	[ <i>ch1</i> != <i>ch2</i> ]
=> Test de la chaîne vide	[ -z <i>ch1</i> ]
=> Test de la chaîne non vide	[ -n <i>ch1</i> ]

## Les tests

Tests sur les fichiers :

=> Le fichier est un repertoire : [ -d *fic* ]

=> Le fichier existe : [ -e *fic* ]

=> Le fichier est un fichier simple : [ -f *fic* ]

=> Le fichier existe et est executable : [ -x *fic* ]

=> Le fichier existe et est accessible en ecriture : [ -w *fic* ]

=> Le fichier existe et peut etre lu : [ -r *fic* ]

...

Inverser un test « ! » :

=> Le fichier n'existe pas : [ ! -e *fic* ]

## Les tests

Chaîner plusieurs tests :

=> Exactement comme enchaîner des commandes ... Le résultat du test est toujours celui de la dernière commande exécutée.

=> effectuer un second test si le premier est réussi :

```
if [ test1 ] && [ test2 ] && [ test3 ] ...
```

exemple : si le fichier peut être lu et écrit :

```
if [ -r fic ] && [ -w fic ] ; then ...
```

=> effectuer un second test si le premier est un echec :

```
if [ test1 ] || [ test2 ] || [ test 3 ] ...
```

exemple : si le nombre est > 10 ou < 3

```
if [ nb -gt 10 ] || [ nb -lt 3 ] ; then
```

## Exo

=> écrire un script qui reçoit en paramètre l'heure :

`./monscript 09 30 45` pour 9h30 et 45 secondes

Retourne 0 si l'heure est au bon format (heure [0,23], minutes [0,59] et secondes [0,59])

Retourne 1 sinon et affiche sur la sortie erreur : "format incorrect"

=> écrire un script qui retourne 0 si le nombre passé en paramètre est pair, 1 sinon

## Exo

=> Script heure :

```
#!/bin/bash
ret=0
if [ $1 -lt 0 ] || [ $1 -gt 23 ] ; then ret=1 ; fi
if [ $2 -lt 0 ] || [ $2 -gt 59 ] ; then ret=1 ; fi
if [ $3 -lt 0 ] || [ $3 -gt 59 ] ; then ret=1 ; fi
if [ $ret -eq 1 ] ; then
    echo "Format incorrect" >&2
fi
exit $ret;
```

## Exo

=> Script pair/impair :

```
#!/bin/bash
nb= $(( $1 / 2 ))
nb= $(( $nb * 2 ))
if [ $nb -eq $1 ] ; then
    exit 0
else
    exit 1
fi
```

## Les boucles

=> Répéter jusqu'à :

```
until expression
do
    commandes
    ...
done
```

```
i=0; until [ $i -eq 10 ]
do
    i=$(( $i + 1 ))
done
```

=> Tant que :

```
while expression
do
    commandes
    ...
done
```

```
i=0; while [ $i -lt 10 ]
do
    i=$(( $i + 1 ))
done
```



# Les boucles

=> Parcourir une liste

```
for variable in mots  
do  
    commandes  
    ...  
done
```

```
for i in 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9  
do  
  
done
```

=> Si dans for « **in** *mots* » ne sont pas précisés alors c'est la liste des arguments qui est prise. exemple : le script echo

```
#!/bin/sh  
for m ; do  
    echo $m  
done
```

## Exos

- > écrire un script effectuant la copie de tous les fichiers d'un répertoire passé en paramètre dans le répertoire courant.
  
- > écrire un script comptant le temps : il compte les secondes puis les minutes puis les heures dans 3 boucles imbriquées et affiche chaque seconde la nouvelle heure. Avec 3 types de boucles.

## Exos

> écrire un script effectuant la copie de tous les fichiers d'un répertoire, passé en paramètre, dans le répertoire courant :

```
#!/bin/bash
for fic in `ls $1` ; do
    if [ ! -d $1/$fic ] ;then
        cp $1/$fic .
    fi
done
```

## Exos

> écrire un script comptant le temps : il compte les secondes puis les minutes puis les heures dans 3 boucles imbriquées et affiche chaque seconde la nouvelle heure :

```
#!/bin/bash
while [ 1 -eq 1 ] ; do
    for h in 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 ; do
        m = 0
        while [ $m -lt 60 ] ; do
            s=0
            until [ $s -eq 60 ] ; do
                echo $h:$m:$s
                s=$(( $s + 1 ))
                sleep 1
            done
            m=$(( $m + 1 ))
        done
    done
done
```

## Quelques commandes en plus

=> Lire une chaîne saisie au clavier : `read variable`

Charge dans la variable *variable* la chaîne saisie par l'utilisateur

```
echo -n "Votre nom :"; read nom
```

```
echo "Votre nom est $nom"
```

Si la variable n'est pas précisée le résultat est envoyé dans `REPLY`

```
echo -n "Votre nom :"; read
```

```
echo "Votre nom est $REPLY"
```

Il est possible de récupérer chaque mot dans une variable :

```
echo -n "Votre nom et prenom :"; read nom prenom suite
```

```
echo "Vous êtes $prenom $nom"
```

Ici la variable `suite` contient tous les mots suivants (au cas où...)

## Calculs mathématiques

=> `i=`expr $i + 1``      => fait appel à une commande externe : lent

=> `i=$(( $i + 1 ))`      => beaucoup plus rapide (mais moins portable)

=> `r=`echo "scale=8000; sqrt(2)" | bc``

=> permet des calculs de type flottant

## TD

=> écrire un script acceptant une liste de nombre en argument et n'affichant que ceux  $\geq 0$

=> écrire un script lisant son entrée standard et n'affichant que les lignes :

- paires

- contenant au moins 2 chiffres

en les passant en majuscule (par la commande `tr a-z A-Z`) et en affichant leur numéro (1 pour la première)

## TD

=> écrire un script acceptant une liste de nombre en argument et n'affichant que ceux  $\geq 0$

```
#!/bin/bash
for nb
do
  if [ $nb -gt 0 ] ; then
    echo $nb
  fi
done
```



## TD

=> écrire un script lisant son entrée standard et n'affichant que les lignes :

- paires

- contenant au moins 2 chiffres

en les passant en majuscule (par la commande `tr a-z A-Z`) et en affichant leur numéro (1 pour la première)

```
#!/bin/bash
l=1
while [ 1 -eq 1 ]; do
  read
  l0=$(( $l / 2 ))
  if [ $(( $l0 * 2 )) -eq $l ] ; then
    if echo $REPLY | grep "^[^0-9]*[0-9][^0-9]*[0-9][^0-9]*$" > /dev/null
    then
      echo $l : `echo $REPLY | tr a-z A-Z`
    fi
  fi
  l=$(( $l + 1 ))
done
```